

Unitouch

Guide d'utilisation

Copyright

© Distech Controls Inc., 2018-2024. Tous droits réservés.

Bien que tous les efforts aient été mis en œuvre afin d'assurer l'exactitude des informations contenues dans ce manuel, Distech Controls n'est pas responsable des dommages ou plaintes découlant de l'utilisation de ce manuel. Les personnes utilisant ce manuel doivent être des professionnels CVC formés et responsables des procédures de câblage, des méthodes de contournement du contrôle des équipements et du maintien de conditions de travail sûres dans des environnements sécurisés. Distech Controls se réserve le droit de modifier, d'effacer ou d'ajouter des informations à ce manuel à tout moment et sans préavis.

Distech Controls, le logo Distech Controls, Innovative Solutions for Greener Buildings, ECO-View, Allure et Allure UNITOUCH sont des marques déposées de Distech Controls Inc. Le mot et les logos Bluetooth® sont des marques déposées détenues par Bluetooth SIG, Inc. Toute utilisation de ces marques est soumise à une licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE 1

Présentation de l'Allure Unitouch	4
---	---

CHAPITRE 2

Navigation dans l'interface utilisateur	5
Écran d'accueil	5
Menu principal	8
Application <i>my PERSONIFY</i>	8
Météo	9
Planificateur	9
Mode technicien	28
Paramètres	29
À propos	30
Contrôle de l'éclairage	31
Groupes d'éclairage	31
Contrôle de la température	33
Contrôle de la ventilation	34
Contrôle des stores	36
Groupes de stores	37
Mode CVC	38
Actions personnalisées	39

CHAPITRE 1

Présentation de l'Allure Unitouch

Allure Unitouch est un boîtier d'ambiance élégant et sophistiqué doté d'une interface utilisateur intuitive qui permet un contrôle sans fil des paramètres de confort des pièces à partir d'un téléphone intelligent grâce à la technologie *Bluetooth®* Low Energy. Son style compact et élégant lui confère une apparence moderne, quel que soit son lieu d'installation.

L'écran tactile capacitif de 3,5 po à haute résolution fait de ce capteur la solution tout-en-un idéale pour un grand nombre de besoins de CVC, d'éclairage et de stores. Il complète parfaitement la solution Smart Room Control.

À propos des versions d'Allure Unitouch

Distech Controls prend en charge deux générations de contrôleurs Eclipse et de appareils Allure Unitouch. Selon les versions respectives du firmware de votre appareil et du contrôleur auquel il est connecté, certaines des fonctionnalités décrites dans ce guide de l'utilisateur peuvent être disponibles ou non. Le tableau ci-dessous indique les fonctionnalités disponibles pour chaque combinaison de génération d'appareil/contrôleur.

	Eclipse Gen 1 (contrôleur 1.19)	Eclipse Facilities (contrôleur 2.4+)
Allure Unitouch Gen 2 (DFF 1.6)	Compatible - La rétrogradation du firmware vers la version 1.5 est nécessaire (remarque : l'écran de chargement du Unitouch s'affichera de la connexion jusqu'à la fin de la rétrogradation du firmware) - Pas de prise en charge des nouvelles caractéristiques et fonctionnalités	Compatible - Prise en charge des nouvelles caractéristiques et fonctionnalités - Durée de synchronisation de la configuration supplémentaire d'environ 30 secondes.
Allure Unitouch Gen 1 (DFF 1.5)	Compatible - Fonctionne de la même manière que l'Allure Unitouch existant - Pas de prise en charge des nouvelles caractéristiques et fonctionnalités	Compatible - Prise en charge de nouvelles caractéristiques et fonctionnalités, la mise à jour du firmware étant automatique lors de la première connexion - Les autres appareils sous-réseau indiqueront un échec de communication (« Comm Failure ») pendant la durée de la mise à jour ou de la synchronisation de la configuration. - Remarque : la durée de la mise à jour doit être prise en compte : - Mise à jour du firmware : environ 3 minutes - Synchronisation de la configuration (avec images) : environ 3 minutes 30 secondes - Durée totale : environ 6 minutes 30 secondes

REMARQUE : pour les besoins de ce guide, des images de l'interface Allure Unitouch Gen 2 ont été utilisées. L'interface Gen 1 présente de légères différences, mais les fonctionnalités sont les mêmes, sauf indication contraire.

CHAPITRE 2

Navigation dans l'interface utilisateur

Écran d'accueil

Si cette option est activée dans EC-*gfx*Program, l'écran d'accueil peut fournir un récapitulatif de toutes les informations actuellement configurées dans l'appareil. Le logo de votre entreprise (ou le logo de Distech Controls s'il est laissé dans la configuration par défaut) peut également s'afficher en alternance avec l'écran récapitulatif lorsque l'option Accueil est sélectionnée.

Lorsque l'écran récapitulatif n'est pas activé dans EC-*gfx*Program, l'écran d'accueil fournit un écran rotatif de toutes les informations actuellement configurées dans l'appareil.

Quel que soit le type d'écran d'accueil, il suffit d'appuyer sur les icônes pour accéder à leurs commandes.

Écran récapitulatif

En fonction de la configuration dans EC-*gfx*Program, l'écran récapitulatif peut afficher la température ambiante ou l'indicateur d'état du CO₂.

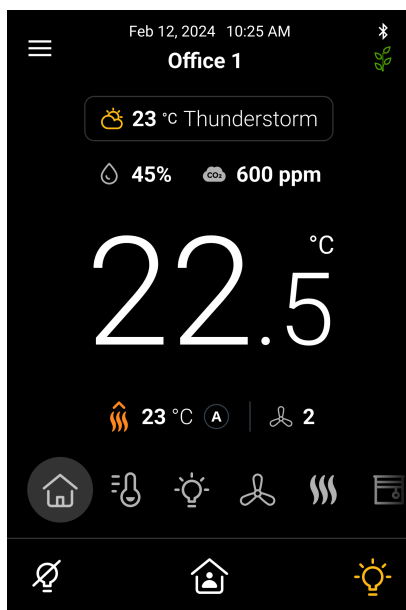


Fig. 1: Écran récapitulatif affichant la température ambiante

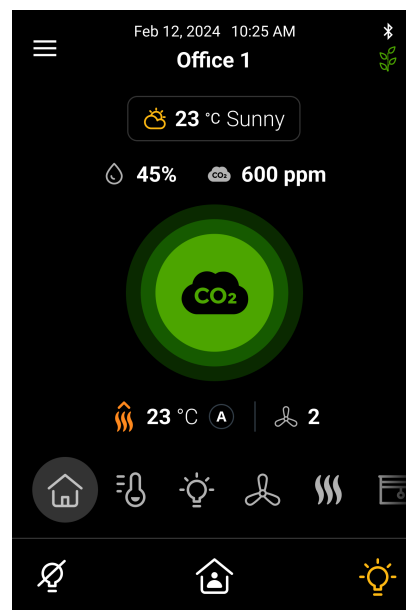
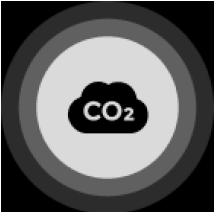
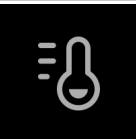
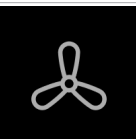
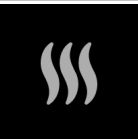
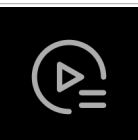


Fig. 2: Écran récapitulatif affichant l'indicateur d'état du CO₂

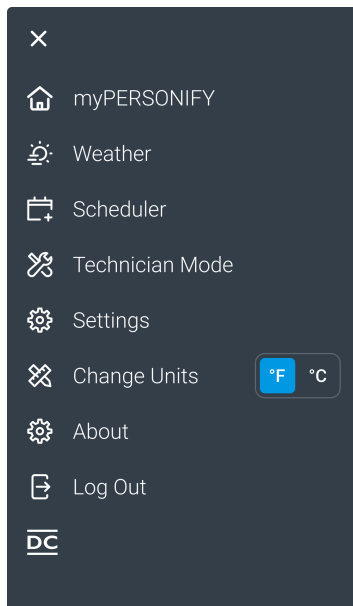
Icône	Description
	Appuyez sur l'icône de menu pour accéder aux paramètres de menu.
Room Name	Ce menu affiche le nom de la pièce défini dans l'interface EC- <i>gfx</i> Program ou de l'interface Web Eclipse.
	Indique si la connexion Bluetooth est disponible.
	Indique l'efficacité du système selon le motif de feuille ECO-Vue™.
	Les prévisions météo pour l'endroit où l'appareil est installé s'affichent ici.
	Le pourcentage d'humidité est indiqué ici.
	Le niveau de dioxyde de carbone mesuré (en ppm) est indiqué ici.
	Lorsque le mode de l'écran récapitulatif est réglé sur Température dans EC- <i>gfx</i> Program, la température ambiante s'affiche ici.
	Lorsque le mode de l'écran récapitulatif est réglé sur CO ₂ dans EC- <i>gfx</i> Program, l'indicateur d'état du CO ₂ s'affiche ici. La couleur de l'indicateur change pour indiquer le niveau de CO ₂ ambiant.
	Le point de consigne de température et le mode CVC sont affichés ici. Selon la programmation choisie, il est possible que le logiciel affiche plutôt le réglage du point de consigne.
	
	La vitesse de ventilation est affichée ici.
	Appuyez sur le bouton d'accueil pour revenir à l'écran récapitulatif.
	Appuyez sur l'icône des ampoules pour accéder aux commandes et aux groupes d'éclairage.
	Appuyez sur l'icône de température pour accéder aux commandes de température et à l'information relative à l'humidité et au CO ₂ .
	Appuyez sur l'icône du ventilateur pour accéder aux commandes de ventilation.

Icône	Description
	Appuyez sur l'icône des stores pour accéder aux commandes et aux groupes de stores.
	Appuyez sur l'icône de vague pour accéder aux commandes du mode CVC.
	Appuyez sur l'icône des actions personnalisées pour accéder à toute action personnalisée configurée.
MIN/MAX  	Appuyez sur les icônes d'ampoule pour sauter instantanément aux intensités minimale et maximale qui sont configurées actuellement.
Inoccupé/occupé  	Appuyez sur l'icône d'occupation pour basculer manuellement entre le mode inoccupé ou occupé.

Menu principal

Appuyez sur l'icône de menu  dans le coin supérieur gauche pour accéder au menu principal.

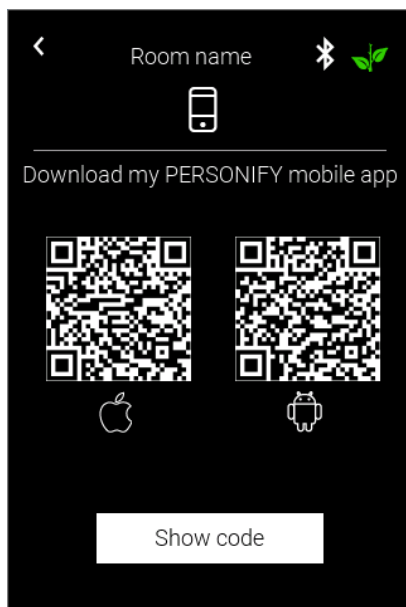
Le logo de Distech Controls dans l'écran du menu principal est personnalisable et peut être modifié dans l'interface EC-*gfx*Program.



Application *my*PERSONIFY

Appuyez sur l'onglet *my* PERSONIFY pour révéler les codes QR qui peuvent être numérisés avec un appareil mobile. Le code QR est un lien de téléchargement raccourci pour l'application mobile compagnon *my* PERSONIFY.

Appuyez sur le bouton **Afficher le code** pour révéler le numéro d'identification personnel requis pour connecter l'application *my* PERSONIFY avec cet appareil précis.

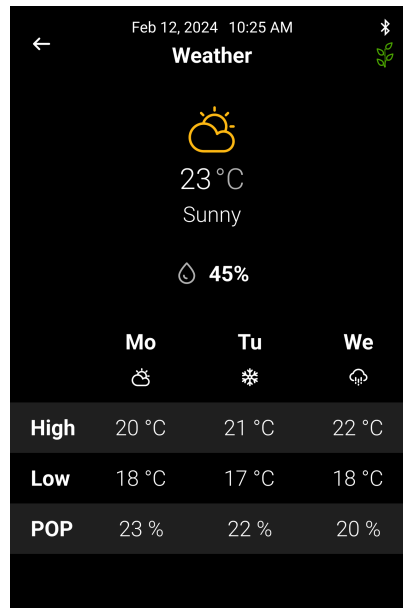


Météo

REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que sur les appareils Allure Unitouch fonctionnant avec le firmware 2ème génération.

Appuyez sur l'onglet Météo pour afficher les conditions météorologiques de l'emplacement de l'appareil.

L'emplacement de l'appareil est configuré dans l'interface Web de configuration du contrôleur. Pour plus d'informations, consultez le [Guide d'utilisation Eclipse Facilities](#).



Planificateur

REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que sur les appareils Allure Unitouch fonctionnant avec le firmware 2ème génération.

Les planifications au sein de l'appareil peuvent être consultées et configurées à l'aide du planificateur. Les événements planifiés peuvent être créés, modifiés ou supprimés directement à partir de l'appareil ou de l'application mobile *my PERSONIFY*. Pour plus d'informations, consultez le [Guide d'utilisation my PERSONIFY](#).

Il existe deux types de programmes : Point de consigne (affichant un point de consigne) et Occupation (affichant l'état de l'occupation avec la possibilité d'associer un ou deux points de consigne par état).

Un programme d'occupation indique l'état d'occupation défini pour chaque événement du programme. En fonction de la programmation choisie, les programmes d'occupation peuvent s'afficher avec l'état d'occupation uniquement, avec deux points de consigne, ou avec le point de consigne de chauffage ou de refroidissement. Les points de consigne sont définis dans *EC-gfxProgram* et, selon la programmation, peuvent ou non être modifiés à partir de l'appareil.

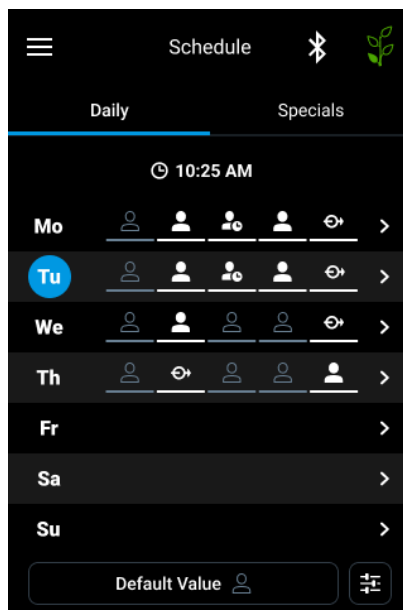


Fig. 3: Présentation d'un programme d'occupation avec deux points de consigne

Un programme de consigne indique le point de consigne défini pour chaque événement du programme.

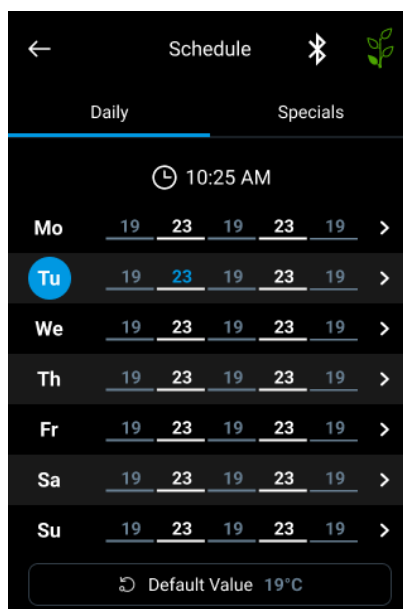


Fig. 4: Présentation d'un programme de consigne

Pour les deux types de programmes, vous pouvez modifier la **Valeur par défaut** utilisée lorsqu'il n'y a pas d'événements dans le programme.

Programmes quotidiens

L'onglet Quotidien présente les événements programmés pour chaque jour de la semaine. Vous pouvez accéder à une vue détaillée des événements de chaque jour et définir une nouvelle valeur par défaut.

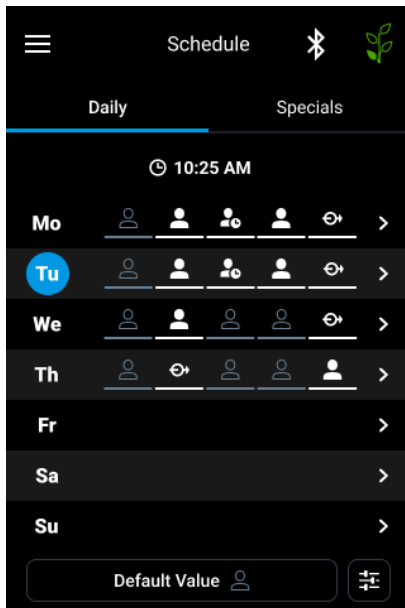


Fig. 5: Aperçu du programme quotidien (Occupation)

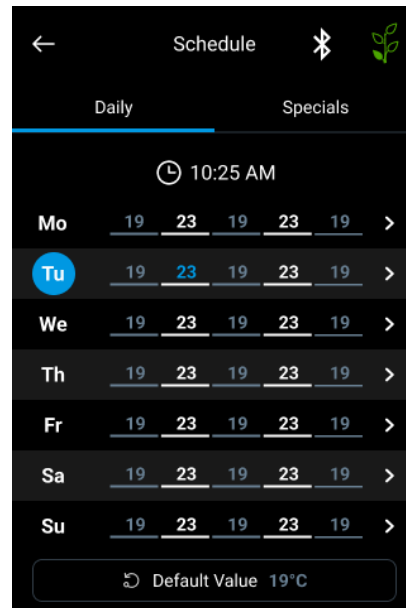
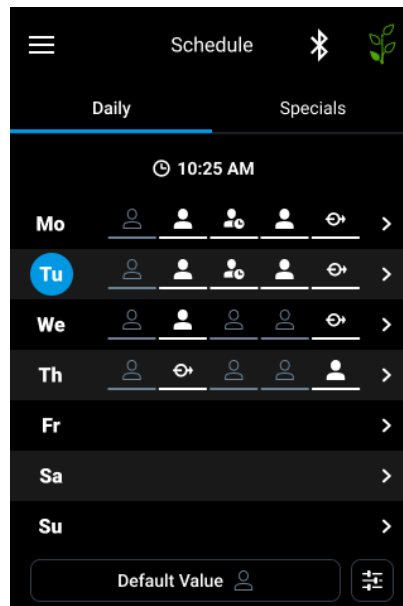


Fig. 6: Aperçu du programme quotidien (Point de consigne)

Programme d'occupation

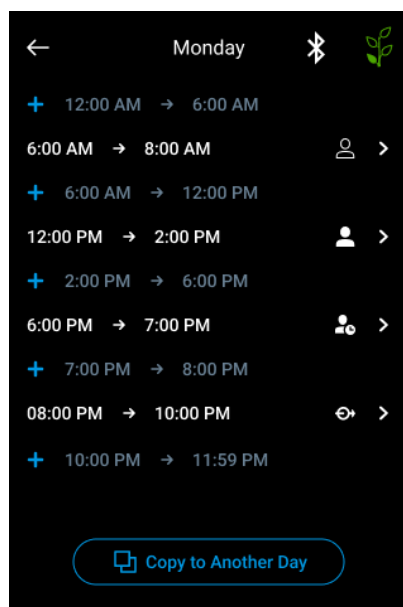
Le programme d'occupation indique les différents états d'occupation pour chaque jour de la semaine.



Élément	Description
Daily Specials	Basculez entre la programmation des événements quotidiens et des événements spéciaux.
 10:25 AM	L'heure actuelle s'affiche ici.
Mo Tu We Th Fr Sa Su	Aperçu de l'état d'occupation pour chaque jour de la semaine. Appuyez sur une ligne pour accéder à une vue détaillée des événements prévus pour un jour spécifique. Reportez-vous à la section Afficher l'horaire d'une journée.  Inoccupée  Occupée  Veille  Bypass
Default Value 	Appuyez pour modifier la valeur par défaut du programme d'occupation. Reportez-vous à la section Modification de la valeur par défaut .
	Appuyez pour modifier les points de consigne de refroidissement et/ou de chauffage pour le programme d'occupation. Reportez-vous à la section Modification des points de consigne pour les états d'occupation. REMARQUE : En fonction de la programmation choisie, cette option peut être indisponible. Dans ce cas, les points de consigne sont entièrement gérés par le code EC-<i>gfx</i>Program.

Afficher l'horaire d'une journée

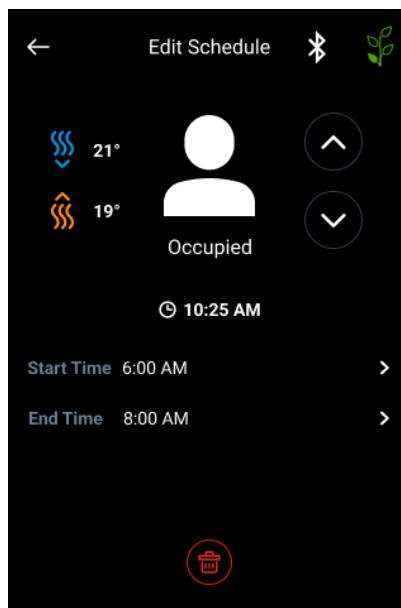
Dans l'aperçu du programme, appuyez sur une ligne pour afficher l'horaire détaillé d'une journée.

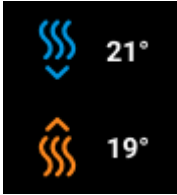
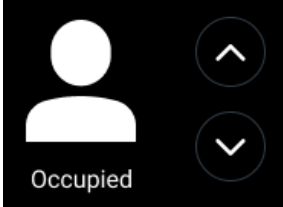
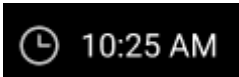
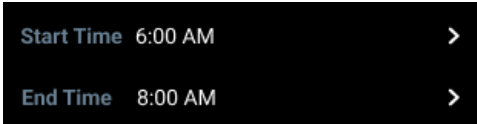
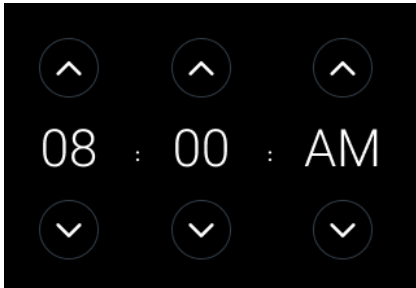


Élément	Description
	Les événements planifiés sont affichés avec l'état d'occupation qui leur est associé. Vous pouvez appuyer sur ces événements pour les modifier. Reportez-vous à la section Modification ou ajout d'un événement.
	Les périodes sans événements planifiés sont indiquées en gris. Vous pouvez appuyer sur l'icône plus pour ajouter des événements pendant ces périodes. Reportez-vous à la section Modification ou ajout d'un événement.
	Appuyez pour copier le programme du jour sur un ou plusieurs autres jours. Reportez-vous à la section Copie d'événements sur d'autres jours.

Modification ou ajout d'un événement

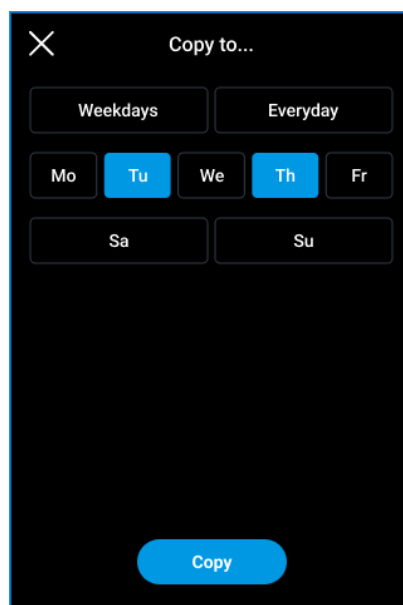
Vous pouvez modifier les événements existants ou ajouter de nouveaux événements au programme d'une journée.



Élément	Description
	Le point de consigne de température des modes de chauffage/refroidissement sont affichés ici. REMARQUE : en fonction de la programmation choisie, un seul point de consigne peut s'afficher, ou aucun point de consigne ne s'affiche.
	Appuyez sur les flèches Haut et Bas pour régler l'état d'occupation.
	L'heure actuelle s'affiche ici.
	Appuyez sur l'icône en forme de flèche pour régler les heures de début et de fin de l'événement. 
	Appuyez pour supprimer l'événement.

Copie d'événements sur d'autres jours

Appuyez sur  pour copier les événements d'un jour vers d'autres jours de la semaine.

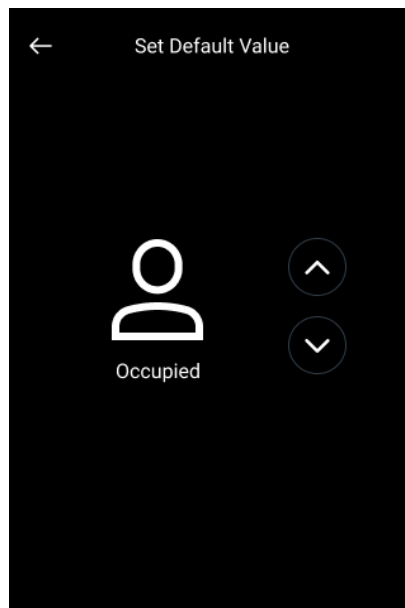


Élément	Description
Weekdays	Les événements à copier auront lieu du lundi au vendredi
Everyday	Les événements à copier auront lieu tous les jours de la semaine
Mo Tu We Th Fr Sa Su	Les événements à copier auront lieu les jours sélectionnés.

Modification de la valeur par défaut

La valeur par défaut est la valeur utilisée lorsqu'aucun événement n'est planifié dans le programme. Par exemple, si la valeur par défaut est Inoccupé, le système utilisera le point de consigne pour cet état d'occupation sauf si un événement spécifie un mode d'occupation différent.

Pour définir la valeur par défaut, appuyez sur le bouton Valeur par défaut en bas de l'écran Programme et utilisez les flèches Haut et Bas pour sélectionner l'état d'occupation à utiliser par défaut.

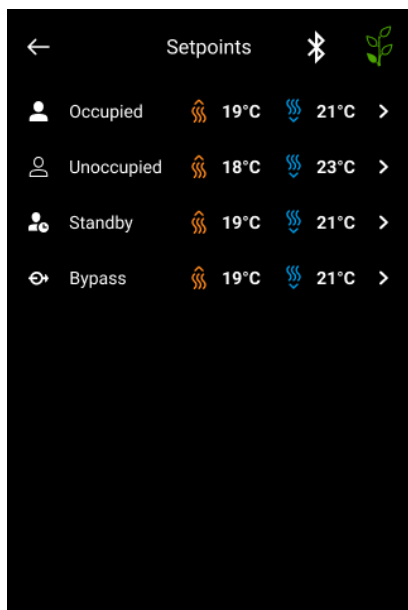


Modification des points de consigne pour les états d'occupation

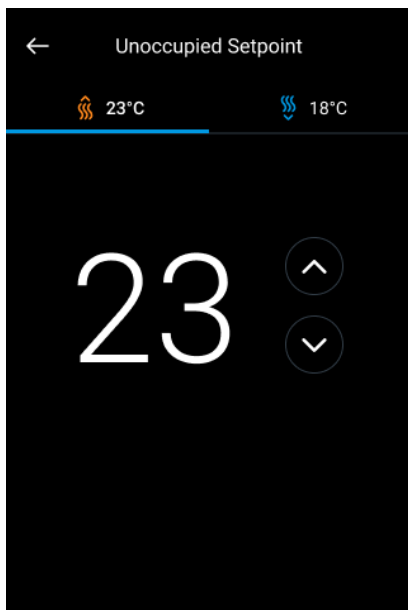
Vous pouvez modifier les points de consigne de chauffage et de refroidissement pour chaque état d'occupation. Lorsque ces états sont programmés, les points de consigne définies sont utilisés.



En fonction de la programmation choisie, tous les points de consigne peuvent ne pas être disponibles.

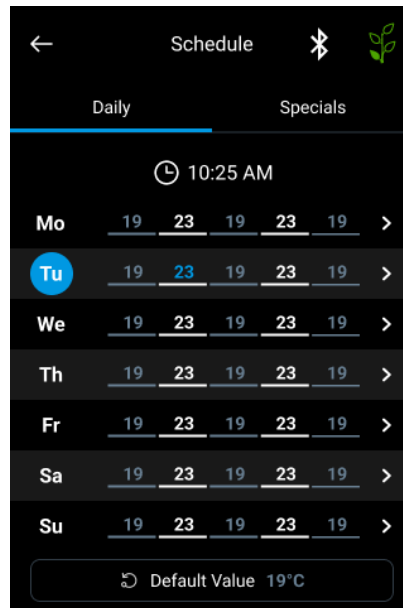


1. Pour modifier le(s) point(s) de consigne d'un état d'occupation, appuyez sur la ligne de l'état.
2. Si disponible, appuyez sur l'icône **Chauffage** ou **Refroidissement** pour sélectionner le point de consigne que vous souhaitez régler.
3. Utilisez les flèches Haut et Bas pour modifier la valeur du point de consigne.



Programme de consigne

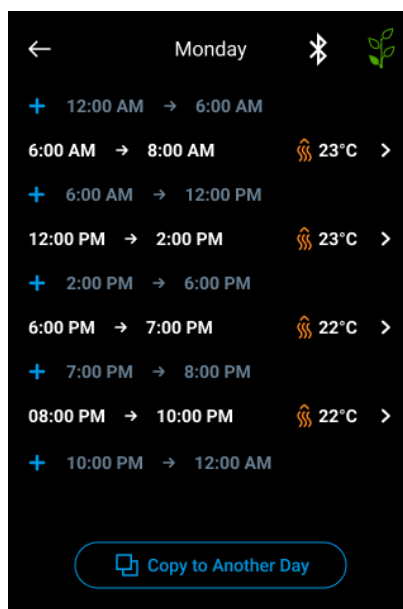
Le programme de consigne indique les différents points de consigne utilisés chaque jour de la semaine.



Élément	Description
	Basculez entre la programmation des événements quotidiens et des événements spéciaux.
	L'heure actuelle s'affiche ici.
	Aperçu des points de consigne pour chaque jour de la semaine. Appuyez sur une ligne pour accéder à une vue détaillée des événements prévus pour un jour spécifique. Reportez-vous à la section Afficher l'horaire d'une journée .
	Appuyez pour modifier la valeur par défaut du programme. Reportez-vous à la section Modification de la valeur par défaut .

Afficher l'horaire d'une journée

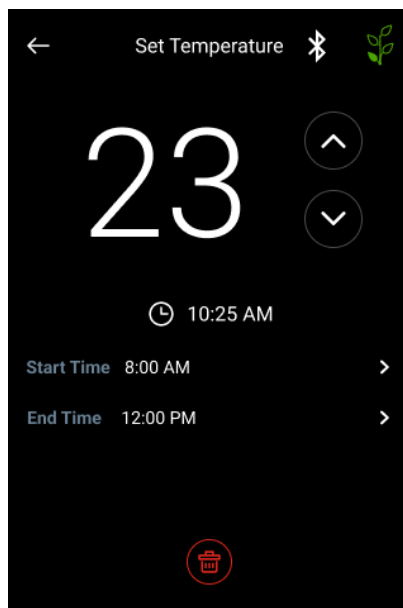
Dans l'aperçu du programme, appuyez sur une ligne pour afficher l'horaire détaillé d'une journée.

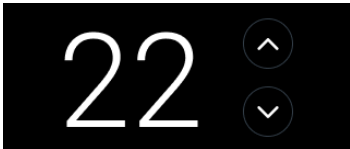
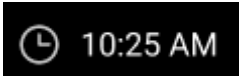
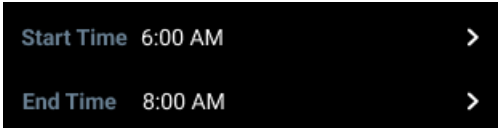


Élément	Description
	Les événements planifiés sont affichés avec le point de consigne qui leur est associée. Vous pouvez appuyer sur ces événements pour les modifier. Reportez-vous à la section Modification ou ajout d'un événement .
	Les périodes sans événements planifiés sont indiquées en gris. Vous pouvez appuyer sur l'icône plus pour ajouter des événements pendant ces périodes. Reportez-vous à la section Modification ou ajout d'un événement .
	Appuyez pour copier le programme du jour sur un ou plusieurs autres jours. Reportez-vous à la section Copie d'événements sur d'autres jours .

Modification ou ajout d'un événement

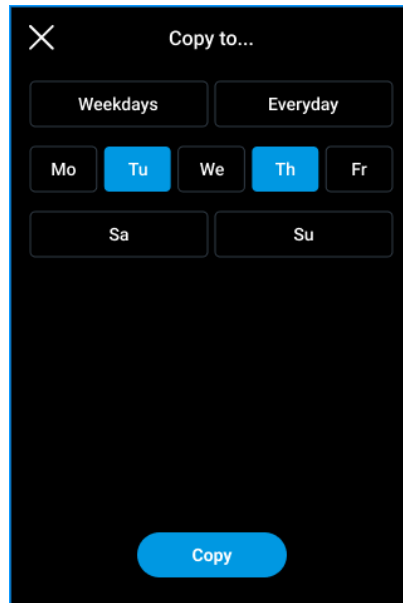
Vous pouvez modifier les événements existants ou ajouter de nouveaux événements au programme d'une journée.



Élément	Description
	Appuyez sur les flèches Haut et Bas pour régler le point de consigne.
	L'heure actuelle s'affiche ici.
	Appuyez sur l'icône en forme de flèche pour régler les heures de début et de fin de l'événement.
	Appuyez pour supprimer l'événement.

Copie d'événements sur d'autres jours

Appuyez sur  pour copier les événements d'un jour vers d'autres jours de la semaine.

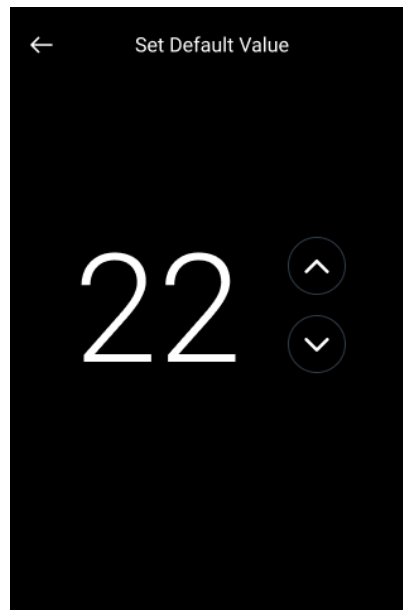


Élément	Description
Weekdays	Les événements à copier auront lieu du lundi au vendredi
Everyday	Les événements à copier auront lieu tous les jours de la semaine
Mo Tu We Th Fr Sa Su	Les événements à copier auront lieu les jours sélectionnés.

Modification de la valeur par défaut

La valeur par défaut est la valeur utilisée lorsqu'aucun événement n'est planifié dans le programme.

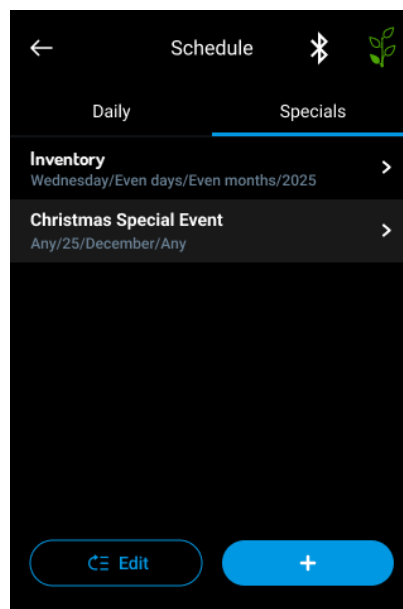
Pour définir la valeur par défaut, appuyez sur le bouton Valeur par défaut en bas de l'écran Programme et utilisez les flèches Haut et Bas pour sélectionner l'état d'occupation à utiliser par défaut.



Événements spéciaux

Les événements spéciaux définissent un certain nombre de « jours spéciaux » dans l'instance de calendrier actuellement sélectionnée. Ils permettent généralement de définir les jours présentant des exceptions en matière de programmation (par exemple, les jours fériés). Les événements spéciaux ont la priorité sur le programme quotidien.

L'onglet Spécial affiche une liste d'événements spéciaux programmés. Vous pouvez accéder à une vue détaillée de chaque événement spécial, modifier les niveaux de priorité des événements existants et ajouter de nouveaux événements.



Élément	Description
Daily Specials	Basculez entre la programmation des événements quotidiens et des événements spéciaux.
Inventory Wednesday/Even days/Even months/2025 Christmas Special Event Any/25/December/Any	Une présentation des événements spéciaux définis. Appuyez sur une ligne pour afficher ou modifier le programme ou les propriétés d'un événement.
Edit	Appuyez pour modifier la priorité des événements spéciaux, selon l'ordre dans lequel ils sont répertoriés.
+	Appuyez pour ajouter un nouvel événement spécial. REMARQUE : Bien que vous puissiez ajouter des événements spéciaux sur ECY-STAT, certaines fonctions peuvent être limitées. Il est recommandé d'utiliser EC-gfxProgram pour gérer les événements spéciaux afin de profiter de l'ensemble des fonctionnalités détaillées.

Ajout ou modification d'un événement spécial

Dans l'aperçu des événements spéciaux :

- Appuyez sur un événement spécial pour en afficher les détails.
- Appuyez sur pour ajouter un nouvel événement spécial.

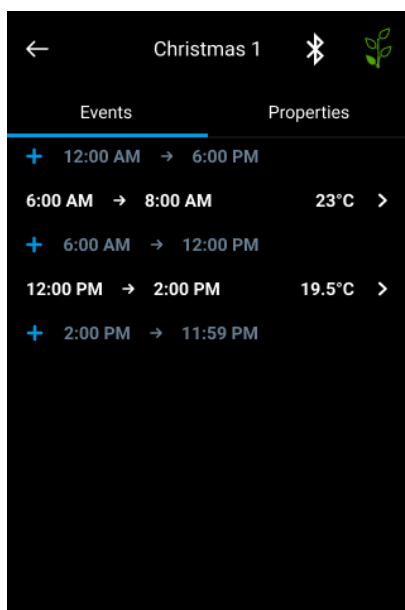


Fig. 7: Détails des événements spéciaux (affichage du programme de consigne)

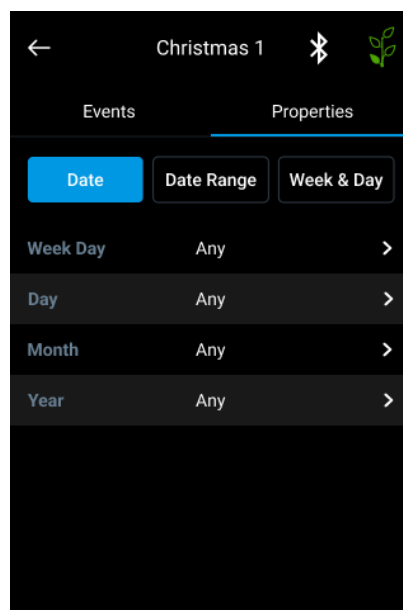


Fig. 8: Propriétés des événements spéciaux

Le nom de l'événement spécial s'affiche en haut de l'écran, mais ne peut pas être modifié sur l'appareil. Pour modifier le nom, veuillez utiliser l'outil EC-Schedule dans EC-gfxProgram ou l'application mobile *my PERSONIFY*.

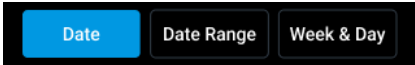
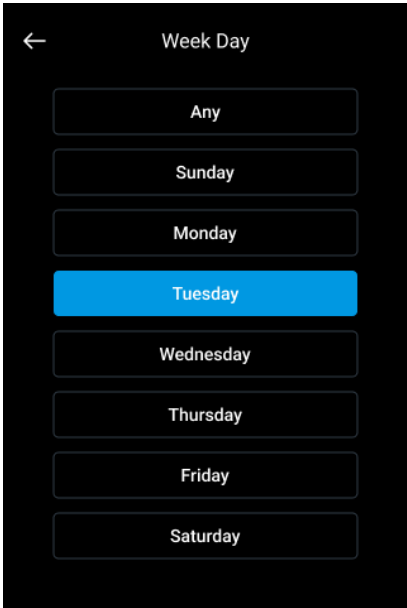
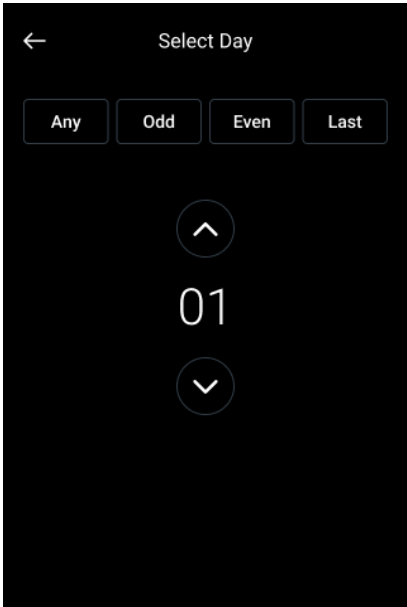
Événements

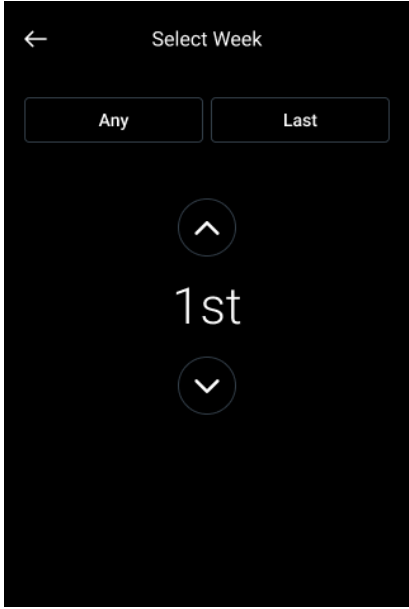
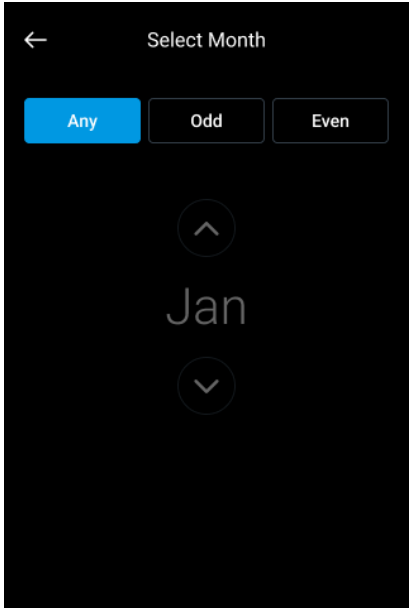
Élément	Description
	Les événements planifiés sont affichés avec l'état d'occupation qui leur est associé. Vous pouvez appuyer sur ces événements pour les modifier. Reportez-vous à la section Modification ou ajout d'un événement planifié .
	Les périodes sans événements planifiés sont indiquées en gris. Vous pouvez appuyer sur l'icône plus pour ajouter des événements pendant ces périodes. Reportez-vous à la section Modification ou ajout d'un événement planifié .

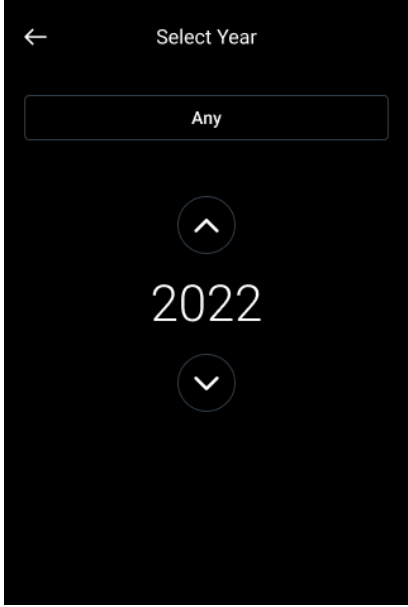
Propriétés

- Sélectionnez le type de données de l'événement spécial et configurez les propriétés qui indiquent quand l'événement se produit.

Lorsque la propriété d'un événement spécial est définie sur **Tous**, cela signifie que la plage de cette propriété est illimitée. Une configuration opérationnelle doit normalement comporter au moins une propriété dont la valeur est différente de « Tous ». Les propriétés sont additives, c'est-à-dire qu'elles se combinent pour exclure le reste.

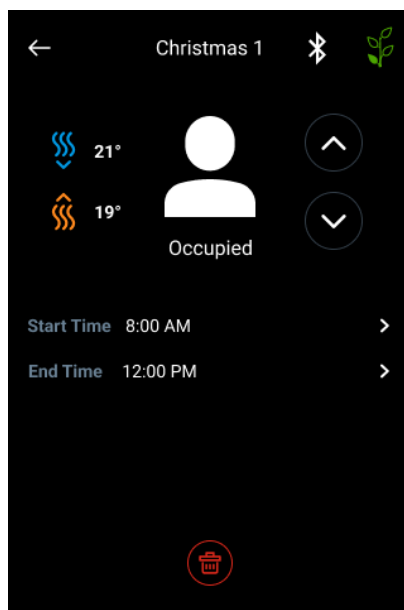
Élément	Description
	• Date : crée un événement pour chaque jour, mois ou année sélectionné. Par exemple, le 5 août de chaque année. • Plage de dates : crée un événement pour la plage de jours, de mois ou d'années sélectionnée. Par exemple, du 5 au 8 août de chaque année. • Semaine et jour : crée un événement pour chaque jour sélectionné de la semaine ou du mois. Par exemple, le lundi de la deuxième semaine d'août.
Les propriétés ci-dessous apparaissent dans différentes combinaisons en fonction du type de données sélectionné.	
	Spécifie le jour de la semaine où l'événement spécial aura lieu. Sélectionnez Tous si l'événement spécial peut avoir lieu n'importe quel jour de la semaine.
	Spécifie le(s) jour(s) calendaire(s) au cours duquel (desquels) l'événement spécial aura lieu. Sélectionnez Tous si l'événement spécial peut avoir lieu n'importe quel jour du calendrier. Étant donné que le nombre de jours dans un mois varie, sélectionnez Dernier pour les événements qui se produiront le dernier jour du mois, quel que soit le nombre de jours. Vous pouvez également sélectionner Impair ou Pair pour les événements qui se produiront tous les jours impairs ou pairs d'un mois.

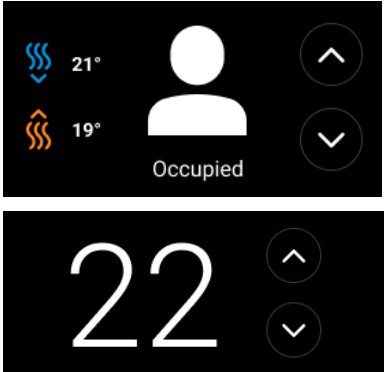
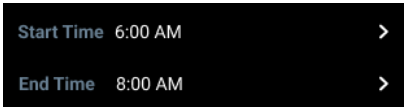
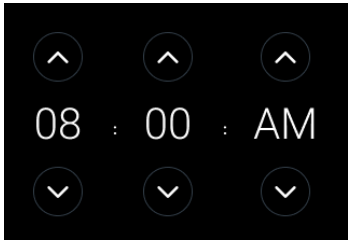
Élément	Description
	Spécifie la (les) semaines pendant laquelle (lesquelles) l'événement spécial aura lieu. Sélectionnez Tous si l'événement spécial peut avoir lieu pendant n'importe quelle semaine. Étant donné que le nombre de semaines dans un mois varie, sélectionnez Dernier pour les événements qui se produiront au cours de la dernière semaine du mois, quel que soit le nombre de semaines.
	Spécifie le(s) mois au cours duquel (desquels) l'événement spécial aura lieu. Sélectionnez Tous si l'événement spécial peut avoir lieu n'importe quel jour du calendrier. Vous pouvez également sélectionner Pair ou Impair pour les événements qui se produiront pendant tous les mois impairs (janvier, mars, mai, etc.) ou pairs (février, avril, juin, etc.) de l'année.

Élément	Description
	Spécifie l'année (les années) au cours de laquelle (desquelles) l'événement spécial aura lieu. Sélectionnez Tous si l'événement spécial peut avoir lieu au cours de n'importe quelle année.

Modification ou ajout d'un événement planifié

Vous pouvez modifier les événements existants ou ajouter de nouveaux événements au programme d'un événement spécial.



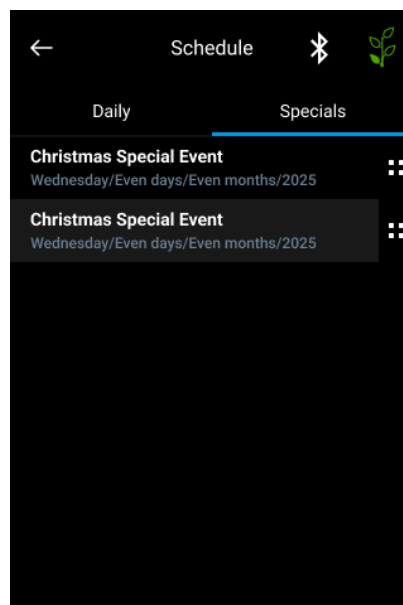
Élément	Description
	Appuyez sur les flèches Haut et Bas pour régler l'état d'occupation et le point de consigne de température. REMARQUE : En fonction de la programmation choisie pour les programmes d'occupation, l'un ou les deux points de consigne de température pour les modes de chauffage/refroidissement peuvent également être affichés.
	Appuyez sur l'icône en forme de flèche pour régler les heures de début et de fin de l'événement. 
	Appuyez pour supprimer l'événement.

Modification de la priorité des événements spéciaux

La durée effective des événements spéciaux peut se chevaucher. En cas de chevauchement, seul l'événement spécial le plus prioritaire sera actif. La priorité des événements spéciaux est déterminée par l'ordre dans lequel ils sont énumérés.

Pour modifier l'ordre d'affichage des événements spéciaux, appuyez sur .

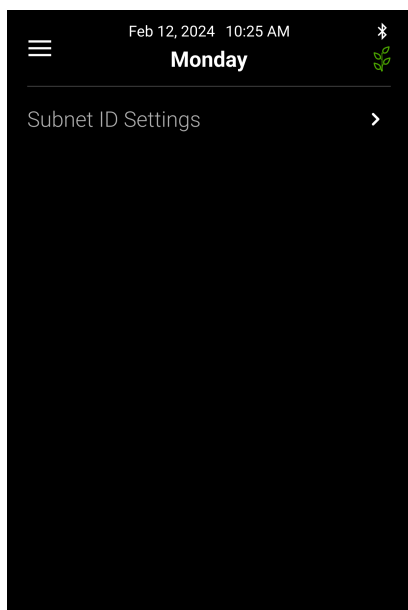
- Appuyez longuement sur l'icône  à droite d'un événement spécial enfoncée et faites-le glisser jusqu'à la position souhaitée dans la liste.



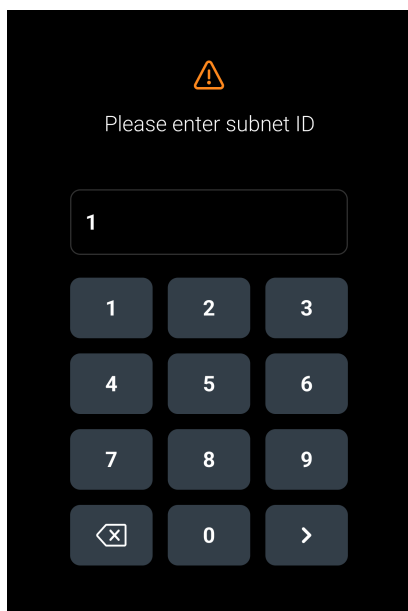
Mode technicien

Appuyez sur l'onglet Mode technicien pour accéder aux options permettant de modifier les paramètres d'ID de sous-réseau de l'appareil.

Pour accéder à l'écran du mode technicien, vous devez saisir vos identifiants de contrôleur Eclipse.

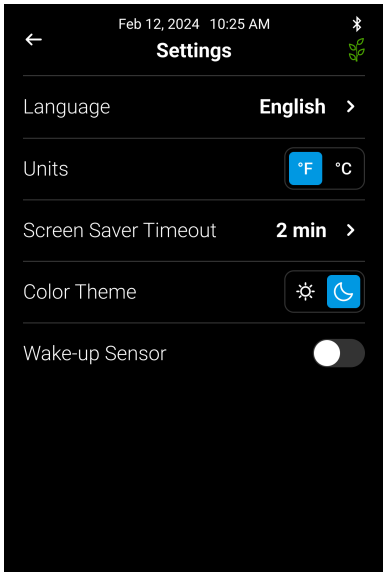


Chaque appareil du sous-réseau a besoin d'un ID de sous-réseau unique. Si l'ID de sous-réseau d'un appareil connecté ne correspond pas à son ID programmé, ou si deux appareils ou plus ont le même ID de sous-réseau, une erreur de communication se produit. Un écran d'erreur de communication s'affiche et vous êtes invité à saisir le mot de passe par défaut (9995) pour accéder aux paramètres d'ID de sous-réseau.



Paramètres

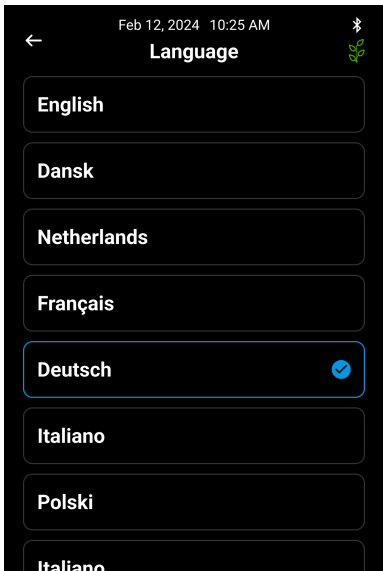
Dans le menu Paramètres, vous pouvez choisir la langue d'affichage, les unités à afficher et le thème de couleur. Vous pouvez également régler le délai de l'économiseur d'écran et activer la sonde de sortie de veille.



Élément	Description
Langue	Appuyez pour accéder à l'écran de sélection de la langue.
Unités	Basculer les unités d'affichage entre les degrés Celsius et Fahrenheit.
Délai de l'économiseur d'écran	Appuyez pour accéder au délai de l'économiseur d'écran.
Thème de couleur	Alterne entre le noir et le blanc.
Sonde de sortie de veille	Bascule la sonde de veille à proximité. L'appareil comprend un capteur de proximité d'environ 10 cm (4 po) pour détecter le mouvement de main qui activera l'écran.

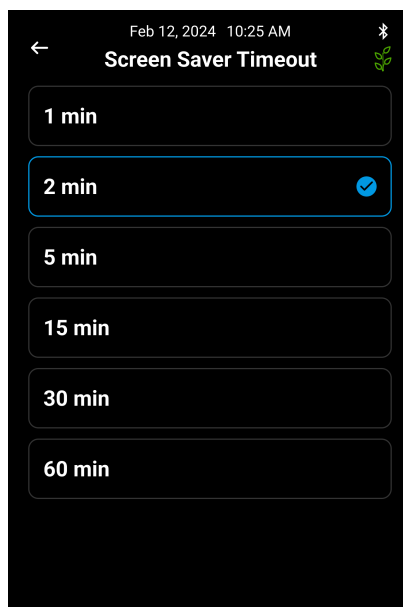
Changement de la langue d'affichage

Appuyez sur la langue souhaitée pour modifier la langue d'affichage utilisée sur l'appareil. Les langues doivent être ajoutées à la configuration du dispositif dans EC-gfxProgram.



Modification du délai de l'économiseur d'écran

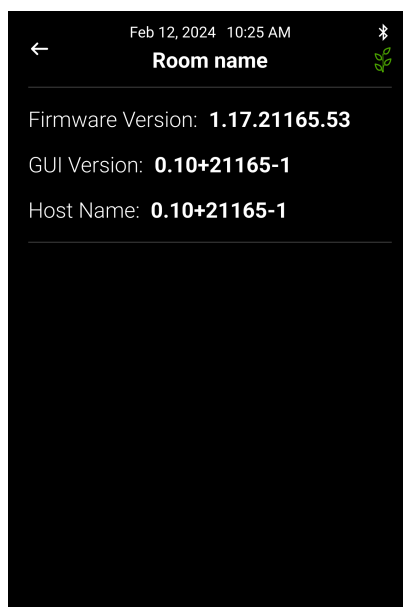
Sélectionnez le délai avant que l'écran ne disparaisse et ne s'éteigne.



À propos

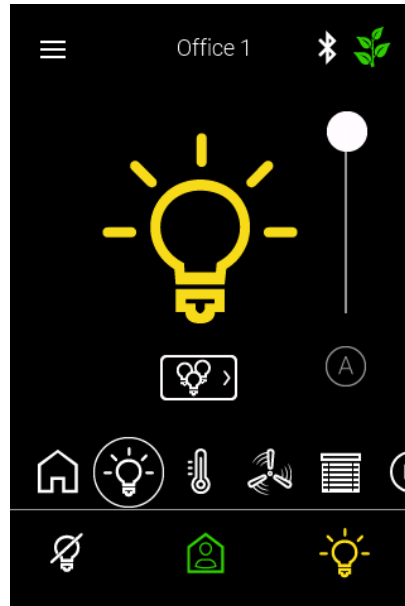
L'écran À propos affiche les versions actuelles du firmware et de l'interface graphique utilisateur, le nom d'hôte du contrôleur, les adresses MAC et IP Ethernet, ainsi que le mode Wi-Fi, les adresses MAC et IP, et le SSID.

Pour accéder à l'écran À propos, vous devez saisir vos identifiants de contrôleur Eclipse.



Contrôle de l'éclairage

La commande d'éclairage principale peut être configurée ici. Le graphique central indique le niveau actuel d'intensité lumineuse.

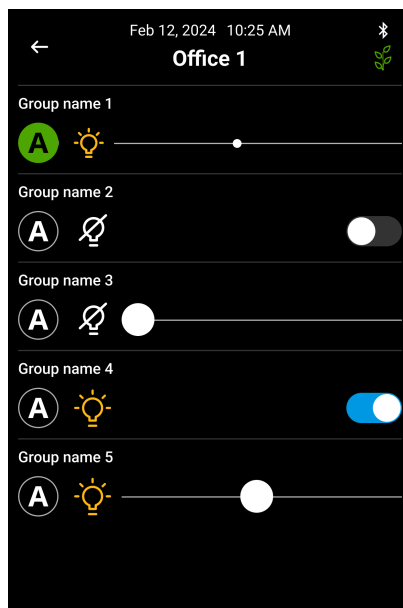


Icône	Description
	Appuyez longuement sur l'icône du curseur pour régler le niveau de gradation des luminaires. Vous pouvez également appuyer sur une position du curseur pour sauter à cette position. Vous contournez ainsi le mode automatique.
Arrêt/marche automatique 	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, réglez le curseur d'intensité lumineuse ou les icônes d'ampoule MIN/MAX. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface <i>EC-gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .
	Appuyez sur l'icône représentant un groupe d'ampoules pour accéder aux commandes du groupe.

Groupes d'éclairage

Il est possible d'utiliser jusqu'à huit groupes d'éclairage. Les groupes d'éclairage doivent d'abord être programmés dans l'interface *EC-gfxProgram*, puis activés ou désactivés à l'aide de l'interface *Web Eclipse*. Pour en savoir plus, consultez le [Guide d'utilisation Eclipse](#) et le [Guide d'utilisation EC-gfxProgram](#).

Selon la configuration programmée des groupes d'éclairage, différentes options seront offertes pour chacun des groupes indiqués ci-dessous.

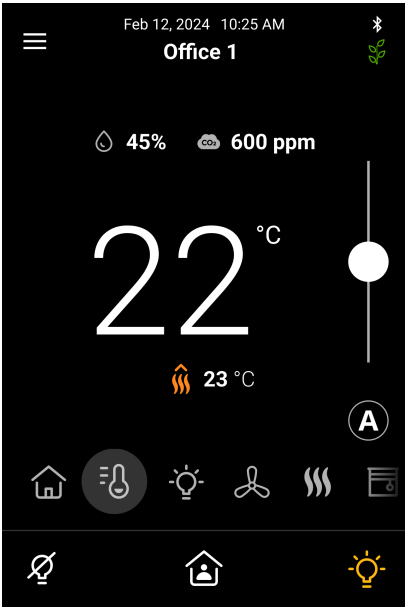


Icône	Description
	Appuyez longuement sur l'icône du curseur pour régler le niveau de gradation du groupe d'éclairage. Vous pouvez également appuyer sur une position du curseur pour sauter à cette position.
Arrêt/marche automatique 	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, réglez le curseur d'intensité lumineuse ou les icônes d'ampoule MIN/MAX. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-<i>gfxProgram</i> .
MIN/MAX  	Appuyez sur les icônes d'ampoule pour sauter instantanément aux intensités minimale et maximale configurées pour ce groupe.
 	Appuyez sur l'interrupteur à bascule pour allumer ou éteindre les luminaires de ce groupe. Vous contournez ainsi le mode automatique.

Contrôle de la température

Les principaux paramètres de température peuvent être réglés ici. La température ambiante s'affiche au milieu de l'écran.

Selon la programmation de l'interface EC-*gfx*Program, la température sera affichée en mode Absolu ou Relatif. La température ci-dessous est indiquée en mode Absolu.



Icône	Description
	Appuyez longuement sur l'icône de curseur pour régler le point de consigne de température. Vous pouvez également appuyer sur une position du curseur pour sauter à cette position.
	Le pourcentage d'humidité est indiqué ici.
	Le point de consigne de température et le mode de chauffage/refroidissement sont affichés ici. Selon la programmation choisie, il est possible que le logiciel affiche plutôt le réglage du point de consigne.
	La température ambiante est affichée ici.
Arrêt/marche automatique	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, réglez le curseur du point de consigne de la température. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfx</i> Program. Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-<i>gfx</i>Program .

Contrôle de la ventilation

Les principaux paramètres du ventilateur peuvent être commandés ici. Le graphique central affiche le paramètre de vitesse de ventilation actuel.

Selon la programmation de l'interface EC-*gfx*Program, la commande du ventilateur sera affichée en mode Marche/arrêt, Niveau ou Analogique.

Contrôle du ventilateur - Marche/arrêt

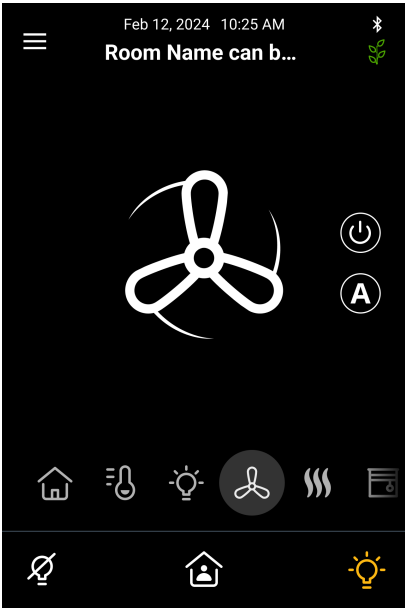


Fig. 9: Contrôle du ventilateur (mode Marche/arrêt)

Icône	Description
	Appuyez sur pour mettre les ventilateurs en marche ou à l'arrêt.
Arrêt/marche automatique 	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, mettez le ventilateur en marche ou à l'arrêt. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfx</i> Program. Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-<i>gfx</i>Program .

Contrôle du ventilateur - Niveau

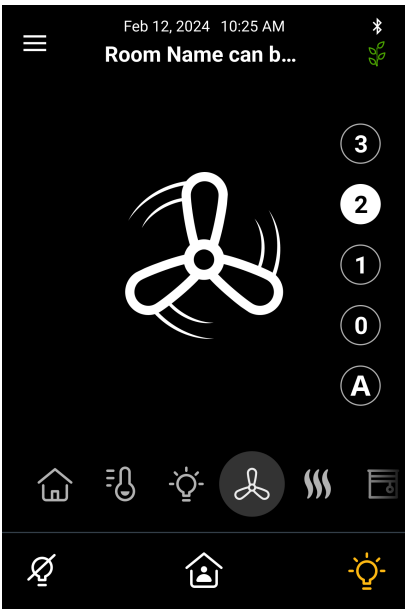
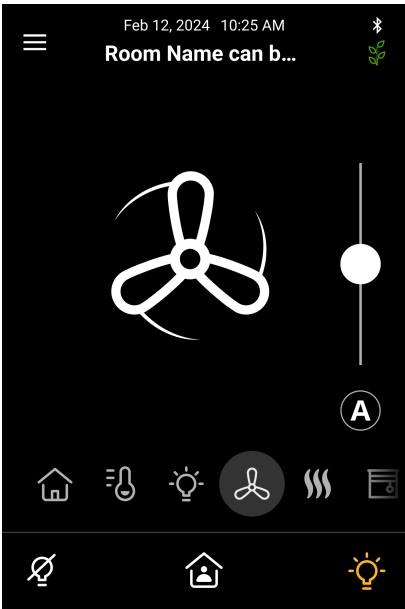


Fig. 10: Contrôle du ventilateur (mode Niveau)

Icône	Description
0 1 2 3	Appuyez sur le niveau souhaité pour régler la vitesse de ventilation.
Arrêt/marche automatique  	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, Appuyez sur le niveau souhaité de vitesse de ventilation. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface EC-gfxProgram. Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .

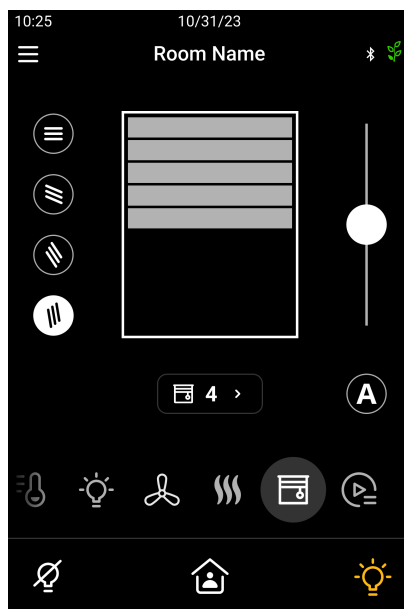
Contrôle du ventilateur - Analogique



Icône	Description
	Appuyez longuement sur l'icône du curseur pour régler la vitesse de ventilation. Vous pouvez également appuyer sur une position du curseur pour sauter à cette position.
Arrêt/marche automatique 	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, réglez le curseur de vitesse de ventilation. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface EC-gfxProgram. Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .

Contrôle des stores

Les principales commandes des stores sont affichées ici. Le graphique central indique la position verticale actuelle des stores.

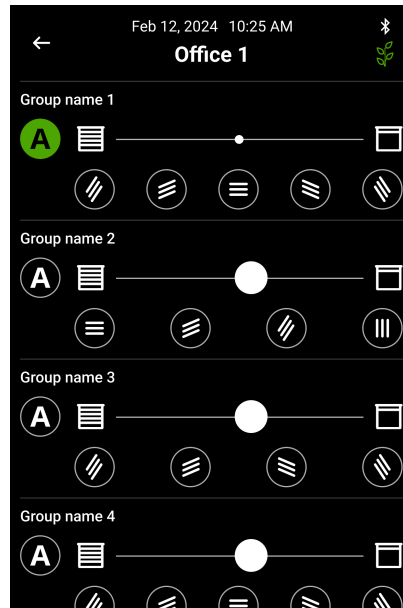


Icône	Description
	Appuyez pour sélectionner un angle de rotation des stores entre 0 et 180 degrés. Certains angles de rotation peuvent être limités en fonction des paramètres programmés.
	Appuyez longuement sur l'icône du curseur pour régler la position des stores. Vous pouvez également appuyer sur une position du curseur pour sauter à cette position.
Arrêt/marche automatique 	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, réglez le curseur des stores ou l'angle de rotation. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface EC-gfxProgram. Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .
	Appuyez sur l'icône des groupes de stores pour accéder aux commandes du groupe.

Groupes de stores

Il est possible d'utiliser jusqu'à huit groupes de stores. Les groupes de stores doivent d'abord être programmés dans l'interface *EC-gfxProgram*, puis activés ou désactivés à l'aide de l'interface *Web Eclipse*. Pour en savoir plus, consultez le [Guide d'utilisation Eclipse](#) et le [Guide d'utilisation EC-gfx-Program](#).

Selon la configuration programmée des groupes de stores, différentes options seront offertes pour chacun des groupes indiqués ci-dessous.

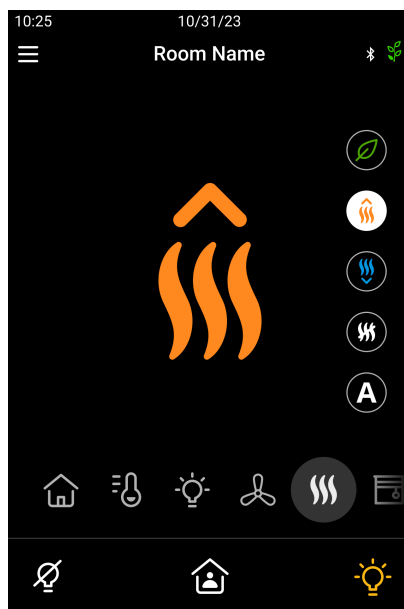


Icône	Description
Arrêt/marche automatique 	L'icône Auto active le mode automatique. Pour désactiver le mode automatique, réglez le curseur des stores ou l'angle de rotation. Les paramètres de la fonction automatique sont configurés à l'aide de l'interface <i>EC-gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .
FERMÉ/OUVERT 	Appuyez sur les icônes des stores pour fermer ou ouvrir complètement les stores, selon la configuration de ce groupe.
	Appuyez longuement sur l'icône du curseur pour régler la position des stores. Vous pouvez également appuyer sur une position du curseur pour sauter à cette position.
	Appuyez pour sélectionner un angle de rotation des stores entre 0 et 180 degrés.

Mode CVC

REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que sur les appareils Allure Unitouch fonctionnant avec le firmware 2ème génération.

Les commandes CVC principales se trouvent ici. Le graphique central affiche le paramètre du mode CVC actuel.



Icône	Description
	L'icône Eco active le mode Eco. Pour désactiver le mode Eco, activez un autre mode CVC. Les paramètres du mode CVC sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram . REMARQUE : Le mode Eco est un paramètre optionnel. En fonction de la programmation choisie, il peut ne pas être disponible sur ECY-STAT.
	L'icône Heat active le mode chauffage. Pour désactiver le mode chauffage, activez un autre mode CVC. Les paramètres du mode CVC sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .
	L'icône Cool active le mode refroidissement. Pour désactiver le mode refroidissement, activez un autre mode CVC. Les paramètres du mode CVC sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .
	L'icône du bouton d'alimentation permet de désactiver le mode CVC. Pour activer le mode CVC, activez un autre mode CVC. Les paramètres du mode CVC sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .
	L'icône A active le mode Auto. Pour désactiver le mode Auto, activez un autre mode CVC. Les paramètres du mode CVC sont configurés à l'aide de l'interface EC- <i>gfxProgram</i> . Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation EC-gfxProgram .

Actions personnalisées

Les actions personnalisées doivent d'abord être programmées dans l'interface EC-*gfx*Program, puis activées ou désactivées à l'aide de l'interface Web Eclipse. Pour en savoir plus, consultez le Guide d'utilisation Eclipse et le Guide d'utilisation EC-*gfx*Program.

Selon la configuration programmée des actions personnalisées, différentes options seront offertes pour chaque action. Pour activer une action personnalisée, appuyez simplement sur l'action voulue. En fonction du type d'action personnalisée et de sa configuration dans EC-*gfx*Program, une coche bleue  peut apparaître et indiquer si l'action personnalisée est actuellement activée ou non.

